

Bases del Concurso

“Tú + Dibujo= Nuevo Personaje EMAT”



1. Convocatoria

Usa tu imaginación y crea al nuevo integrante para la familia EMAT.

Con el objetivo de integrar un nuevo amigo a nuestro equipo, es que te invitamos a imaginar y dibujar.

Durante octubre 2020 te invitamos a participar de la segunda versión de nuestro concurso de dibujo “Tú + Dibujo= Nuevo Personaje EMAT”, dirigido a todos los estudiantes que pertenecen a un curso EMAT.

2. Reglas

Participantes:

Tienen derecho a concursar todos los estudiantes que pertenezcan a un curso EMAT, estén o no trabajando.

****Se considerará sólo un dibujo por alumno. ****

Categorías:

- **Mascota:** En esta categoría postularán los dibujos que representen a las mascotas más creativas. La idea es que presentes un diseño original y un **nombre** para el nuevo integrante.
- **Personaje:** En esta categoría postularán los dibujos que representen a un niño, niña, estudiante, adolescente, profesor o adulto. La idea es que presentes un diseño original y un **nombre** para el nuevo integrante.

REQUISITO OBLIGATORIO:

Los diseños deberán ser **originales e inéditos** y las técnicas aceptadas se detallan a continuación:

- Plumones
- Lápices de madera
- Crayones
- Témpera o acuarela
- Lápiz de tinta
- Dibujo o ilustración en soportes digitales (Photoshop, Illustrator, etc.). Deben ser realizado únicamente por los estudiantes.

3. Recepción de los dibujos

La recepción de los dibujos será desde el lunes 5 de octubre y hasta el viernes 23 de octubre, hasta las 17:00 hr.

Correo electrónico y WhatsApp:

Los apoderados y/o tutores deberán enviar los dibujos al siguiente mail: concurso2020@e-mat.cl o WhatsApp +56 9 5911 6367.

En el asunto del mensaje se debe indicar: Nombre del concurso + Colegio + Curso (Por ejemplo: "Tú + Dibujo= Nuevo Personaje EMAT_Colegio María Auxiliadora_5 básico A")

En el contenido del correo electrónico o WhatsApp se debe incluir:

- Nombres y apellidos del estudiante
- Curso
- Institución Educativa a la que pertenece
- Nombre y Teléfono fijo o celular del Apoderado y/o tutor

4. Jurado y votación

Jurado Interno:

Una vez cumplidos los plazos, un jurado interno será el encargado de realizar la preselección de los dibujos, seleccionado 15 para cada categoría. Estará conformado por un integrante de los departamentos de Pedagogía, Tecnología y Comercial.

Jurado Externo:

El día **29 de octubre a las 15:00 hr.**, se convocará a los tutores a una sesión de **Zoom** para votar online, por los mejores dibujos del concurso “Tú + Dibujo= Nuevo Personaje EMAT” preseleccionados. Para este jurado externo necesitamos la participación de al menos 1 asistente obligatorio por colegio.

5. Ganadores

Se premiará el 1 lugar de cada categoría (1 mascota, 1 personaje). Además, se entregarán 20 premios adicionales como mención honrosa a la “Creatividad EMAT”.

Para los tutores que participen de la votación, se entregarán licencias EMAT 2021, con vigencia por un año, para un familiar o amigo perteneciente a cualquier establecimiento educativo de 1° básico a IV Medio.

6. Premios:

- 1° Lugar Tú + Dibujo= Nuevo Personaje EMAT (1 por categoría)**
Premio Sorpresa
- 20 Mención Honrosa a “Creatividad EMAT” (10 por categoría)**
Premios Sorpresa
- 2 Tutor Motivador del curso que envié mayor número de dibujos (por categoría).**
Smart band
- Licencias EMAT 2021 a los tutores que participen en la votación online.**

7. Resultados

Los resultados oficiales del concurso se publicarán en nuestra página web www.e-mat.cl y nuestras redes sociales desde lunes 02 de noviembre.

8. Entrega de los premios

La entrega de premios será coordinada entre Compumat y el apoderado o tutor de cada estudiante ganador.

9. Aceptación de nuestras bases

Compumat asume la total conformidad de los concursantes, tanto de los establecimientos, como de los tutores, apoderados y alumnos, en el momento que aceptan las condiciones de las bases con el envío de los dibujos.

Los dibujos ganadores serán diseñados de manera digital por nuestro equipo y serán parte de la familia de personajes emat, los cuales podrían incluirse en banner, publicidad de la página, redes sociales e incluso ejercicios de nuestro programa.